

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 01-317091

(43) Date of publication of application : 21.12.1989

(51)Int.Cl.

H04N 13/00

(21)Application number : 63-149540

(71)Applicant : NIPPON HOSO KYOKAI <NHK>

(22)Date of filing : 17.06.1988

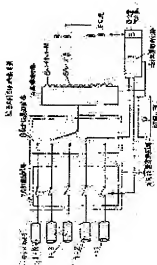
(72)Inventor : OSADA SHOJIRO

## (54) MULTI-DIRECTIONAL STEREOSCOPIC VIDEO EQUIPMENT

(57)Abstract:

**PURPOSE:** To observe a multi-directional stereoscopic image without reducing the resolution by controlling a direction image selector and a display position switch in response to the position of eyes detected by an eye position detector.

**CONSTITUTION:** A display position control circuit 3 inputs a position signal detected from the position of an observer, accurately from the measurement of the position of eyes by means of a position detector, from the measurement of the position of the forehead spot by means of a photoelectric sensor or the like or from the measurement of the propagation time of an ultrasonic wave reflected in the head and generates signal to control a direction image selector and a display position switch 8 in a direction position conversion circuit 2. That is, in response to the position signal, the direction image selector selects a direction image among direction images generated by the direction selector 7. The direction image selected by the direction selector 7 is selected or outputted by the display position switch 8. The position of the position of eyes played nonobserving area is discriminated by a built-in arithmetic function and a control signal of the display position switch 8 is outputted. Thus, the observation of the stereoscopic image in the multi-direction is attained without reducing the resolution.



⑩ 日本国特許庁(JP)

⑪ 特許出願公開

⑫ 公開特許公報(A) 平1-317091

⑬ Int. Cl.<sup>4</sup>

識別記号

庁内整理番号

⑭ 公開 平成1年(1989)12月21日

H 04 N 13/00

6880-5C

審査請求 未請求 請求項の数 2 (全6頁)

⑮ 発明の名称 多方向立体映像装置

⑯ 特 願 昭63-149540

⑰ 出 願 昭63(1988)6月17日

⑱ 発 明 者 長 田 昌 次 郎 東京都世田谷区砧1丁目10番11号 日本放送協会放送技術研究所内

⑲ 出 願 人 日 本 放 送 協 会 東京都渋谷区神南2丁目2番1号

⑳ 代 理 人 弁 理 士 横 屋 勉 夫

明 細 書

1. 発明の名称 多方向立体映像装置

2. 特許請求の範囲

1) 多方向から撮影した立体映像用方向像信号を選択する方向像選択器とこの方向像選択器により選択された方向像信号を電の位置に合わせて切替える表示位置切替器とからなる方向像表示装置と、この方向像表示装置からの出力画像を表示する画像表示器と、この画像表示器に表示された画像を見る観の位置を検出する観位置検出器とを備え、前記観位置検出器により検出された観の位置に応じて前記方向像表示装置と前記表示位置切替器とを制御することを特徴とする多方向立体映像装置。

2) 特許請求の範囲第1項に記載の多方向立体映像装置において、画像表示器は、3原色の各映像信号を逐逐にフィールド順次または線順次で表示することを特徴とする多方向立体映像装置。

3. 発明の詳細な説明

(産業上の利用分野)

本発明は、多方向立体映像装置に係り、特に観の位置が自由な立体映像が得られる観望不要の多方向立体映像装置に関する。

(発明の概要)

本発明は、レンズ板と画像との相対的位置を変えることにより、非観察域が観察域に変わるといふ原理に基づき、観望者の眼の位置を異にし、その位置に応じて方向像を選択し、画像表示位置を移動させることにより、立体映像の解像度を減少せずに、観望者が眼の位置を自由に移動して、多くの方向像を観望でき、かつ正しい前後の立体映像を見ることができ、しかも、カラー表示は、フィールド順次または線順次により実行される多方向立体映像装置である。

(従来の技術)

立体映像は、対象を左右横に並んだ2点から見た2方向の左右像を、左右の眼にそれぞれ分離して投映し、立体像として観望するものである。実空間では、単に2点から見るのみでなく、眼、眼を移動させて、対象の前面または隠れた対象を

# 特開平1-317091 (2)

見ることができ、実際空間と同様な立体映像を再現するには、2つ以上の視線方向の像を立体映像として観察し得る多方向立体映像方式が必要である。また、観察を必要としない立体映像は、多方向立体映像方式に基づいて可能である。

また、観察者が特定の位置に左右眼を位置して、立体像を見るのではなく、自由な位置で観察できる多方向立体映像方式が必要である。

従来、この種の多方向立体映像装置は、空間分割法であるグリッドバリアー方式あるいはレンチキュラー板方式と呼ばれるものであった。

これらの方法は、写真等の光学系では、フィルムにレンチキュラー板（シリンドリカルレンズの板）を通して観察し、テレビ系では対象の各方向像を分割し、方向情報位置情報に変換した画像を表示し、グリッドバリアー（開口格子）またはレンチキュラー板を重ね、特定の位置に映像を投影し、その位置に観察者の眼を位置することにより、立体映像として観察するものである。この限、テレビ映像による場合も立体写真の場合と同様に、

各方向像の各画面群を、方向の順逐レンチキュラー板の各レンズ素子に対応させていた。

（費用が解決しようとする問題点）

ところが、各方向像の左右眼に対する介質は、グリッドバリアーまたはレンチキュラー板で行なわれるために、立体像が観察される際の位置（観察域という）は特定の場所に限定されていた。なお、この多方向立体映像とは別に、左右像の分離を特別の装置で行なう立体方式は、観察域に制限はない代りに、観察の視点範囲（視域という）は常に同一の像である。

従来の方式における方向数 $n$ のときの表示画面と、レンチキュラー板の各レンズ素子の位置関係および観察域の状態を示す第2図において、 $n$ は画面表示数、 $b$ はレンチキュラー板で、このレンチキュラー板のレンズ素子 $b$  A内で画素と画素の間に表示された $n$ 方向像（ $m=n$ ）の画素を $1-1, 1-2, 1-3, 1-4$ とする。また、 $n$ は瞳孔間（通常約 $6 \times 5 \text{ cm}$ ）に投影される画面の数で、実用可能な数は1ないし2であるが、図では $n=1$

— (1)

ここで、 $b$ は投影域の解り易さで $n$ からの自然数である。

これにより、観察域の範囲は $(m/n-1) \times a$ 、非観察域は常に $a$ であることが求められ、従って観察域を広く取ろうとすれば、方向数を増加しなければならず、立体像で観察した映像の単位である1枚深内の画素数を多くする必要がある。しかし、表示装置の画素密度が決っていると、その解像度が低下する。解像度は表示能力/方向数で表わされ、解像度を向上させるために方向数を減少すれば、非観察域が広く生じ、聖の位置を自由に選定できず、観察に不便を生じ、特定の場所に眼を固定することは、観察不要の利点が見られる。

本発明は、上述の点に鑑み、従来技術の問題点を有効に解決し、解像度を低下させることなく、多方向の立体像を観察することが可能で、非観察域を排除して、方向数を観察の条件に定めて容易に変更可能な多方向立体映像装置を提供することを目指す。

の態を示す。レンズ素子 $b$  Aに対応して、方向 $P_1, P_3, P_2, P_1$ の順で画面 $1-4, 1-3, 1-2, 1-1$ が表示され、両眼の位置 $P_1$ と $P_2, P_2$ と $P_3, P_3$ と $P_4$ の3箇所は観察域で、 $P_4$ と $P_1$ は非観察域になる。また、第3図は瞳孔間 $a$ に投影される画素数 $n=2$ の態を示し、両眼の位置が $P_1$ と $P_3, P_2$ と $P_4$ は観察域、 $P_3$ と $P_1, P_4$ と $P_2$ は非観察域になる。

また、第6図に示すように左右2方向 $P_1$ と $P_2$ のみの画像の場合には、観察域は所定の視距離で、横方向に瞳孔間隔 $a$ ごとに繰り返し発生する。この際、両眼の位置 $P_1$ と $P_2$ が観察域で、この観察域 $P_1$ と $P_2$ 、次の観察域 $P_1$ と $P_2$ の間には、左右像が連続して移行きが前後する非観察域 $P_2$ と $P_1$ が存在する。

一般に、中央の観察域の中心を等として、左右眼の中央の位置を $x$ とすると、次式(1)の範囲が観察域になる。

$$\begin{aligned} \{m \cdot b / n - \{m / n - 1\} / 2\} \cdot a < \\ x < \{m \cdot b / n + \{m / n - 1\} / 2\} \cdot a \end{aligned}$$

# 特開平1-317091 (3)

(問題点を解決するための手段)

このような目的を達成するために、本発明は、多方向から撮像した立体映像用方向信号を選択する方向選択装置とこの方向選択装置により選択された方向信号を撮像の位置に合わせて切替える表示位置切替装置とからなる方向位置変換装置と、この方向位置変換装置からの出力画像を表示する画像表示装置と、この画像表示装置に表示された画像を見る観客の位置を検出する観客位置検出装置とを備え、前記観客位置検出装置により検出された観客の位置に応じて前記方向位置変換装置と前記表示位置切替装置とを制御することを特徴とする。

本発明の形態によれば、画像表示装置は、3面体の各映像信号を高速度にフィールド順次またはフレーム順次で表示することを特徴とする。

(作用)

このような技術手段により、観客の位置が観察領域にきたときには、表示条件が変わり、観察領域に空位することにより、観客の位置に内らず、常に観察領域になり、多方向の正しい前後の立体像を見るこ

とができるのである。すなわち、本発明によれば、前述した第2図、第3図、第6図のように、各方向画素を方向の順に各レンズ素6A面に対応させること、換言すれば1つのレンズ素6A内に1…mの順で方向像を取捨させることは必要でなく、全体として各方向画素の順序が正しいければ、レンズ素6Aと画素とが相対的に位置関係(位相)ですれて、方向P1…Pnの画像が2つのレンズ素6Aに跨っても、先の観察領域が移動するのみで、立体映像が成立する。第2図の場合のP4とP1に画素が位置したとき、第4図のように画素の表示位置が変わると正しい立体像を形成できる。また、第3図の場合には第5図のように画素の表示位置が変ればよく、第6図の場合には図中i-2とi-1とが入れ替ればよい。

それ故、レンチキュラー板位置または画像表示位置を動かして、観察領域を移動域にすることが出来る。レンチキュラー板位置に比較して、画像表示位置の調節動作は容易であるから、観察者の眼が観察領域に入ったとき、この表示位置を動

かし、観察域に変更する。

(実施例)

次に、本発明の実施例を図面に基き、詳細に説明する。

第1図は本発明の一実施例の概略構成図を示す。図において多方向立体映像装置10は、主として多数のテレビカメラ1-1, 1-2, 1-3, …, 1-k、方向位置変換回路2、表示位置制御回路3、画像表示装置4、観客位置検出装置5、レンチキュラー板6および同期回路7から構成される。テレビカメラ1-1, 1-2, …, 1-k による各方向映像信号は、方向位置変換回路2を経て、マトリクス型またはインデックス型の画像表示装置4に表示される。

方向位置変換回路2は、方向選択装置7および表示位置切替装置8からなり、各方向映像信号が並列に入力し、方向選択装置7で2個以上のどの方向像を選ぶか選択して、表示位置切替装置8で高速度に切替えながら出力し、画像表示装置4に表示する。すなわち、水平走査期間を表示画面の分割数Rに合せ水平化して、さらに方向像数mで時間分割し

た水平化期間で順次方向像信号m, …, 3, 2, 1, m, …, 3, 2, 1の順に取捨する。これと同時に、表示位置制御回路3の制御信号の切替えを位相を遅らせることにより、表示画像が離れた位相の画素分だけ右方向に移動し表示される。

表示位置制御回路3は、観客の位置、正確には観客の位置を観客位置検出装置5、例えば光電センサーによる観客の踵の位置あるいは顔面に反射する超音波の伝達時間等の計測等により、検出した位置信号を入力して、方向位置変換回路2における方向像選択装置7と表示位置切替装置8と制御するための信号を発生する。すなわち、観客の位置に応じて、方向選択装置7において表示する方向像の内のどの方向像を選択するか方向選択信号を出力し、かつ内蔵された制御回路により観客の位置が観察域に入ったかどうか判断して、表示位置切替装置8の制御信号を出力するのである。

画像表示装置4は、画面領域に水平走査期間分のF×m個の画素数があるとして、方向位置変換装置2の交換された出力信号を順次表示する。

レンチキュラー板は、画像表示器4に重ねて設けられ、各レンズ素子6Aのピッチが画像表示器4の画素ピッチのおよそ $m$ 倍として、各レンズピッチに $m$ 回の画素が対応して、各方向像の画素が表示される。

次に、第2図および第3図において、各方向像の画素 $i-1, i-2, \dots$ が各レンズ素子6A内に表示される。例えば、第2図において、入方向像数 $n=4$ で、選別方向像数 $m=2$ 、画素間 $a$ の画素数 $n=1$ の場合、方向P1とP2、P2とP3あるいはP3とP4の各組の映像を同時に投影する。また、第3図にて $n=2$ の場合に、P1とP3あるいはP2とP4の映像を同時に投影する。

第2図では駆動位置がP4とP1で、第3図ではP3とP1のときは、表示位置制御回路3からの信号により、第4図および第5図に示すように、表示位置が変化し、正しい立体像が観察される。さらに、駆動位置に応じて、方向像の選択をし、 $i-1 \sim i-4$ の代りに $i-4 \sim i-1$ の画素を表示すると、第4図において駆動位置に合った方向P4と

P5の像が投影され、また第5図においてはP3とP5の像が投影される。

第7図は本発明の他の実施例の概略構成図を示す。本例においては、レンチキュラー板6の各レンズ素子6Aに表示する像の方向数を2とし、この2方向像を2台のカラー投影表示器10A、10Bで、レンチキュラー板6に投影する。カラー投影表示器10A、10Bの横には、それぞれ偏光角が互いに直交する2枚の偏光板11を配置し、レンチキュラー板6の前には、各レンズ素子6Aに偏光板11と同様に、偏光角が互いに直交する偏光板を2面配列する環状の偏光格子を含む偏光格子付スクリーン12を配置する。

方向位置選択回路2Aの方向像選択器7Aにて上から方向像S3とS4を選択し、表示位置制御器8Aにてカラー投影表示器10Aに方向像S4が入力し、カラー投影表示器10Bに方向像S3が入力するように切替え、さらに偏光板11および偏光格子付スクリーン12により偏光分離することにより、両眼の位置P1とP2においてそれぞ

れ方向像S4とS3が映り、正しい立体像が観察される。次に、両眼の位置がP2'とP3'に移動したときには、方向像選択器7Aにて上から方向像S2とS3を選択し、表示位置制御器8にてカラー投影表示器10Aに方向像S2を入力し、カラー投影表示器10Bに方向像S3を入力することにより、両眼の位置P2'とP3'にそれぞれ方向像S3とS2が映り、正しい立体像が観察される。以下、眼が移動することにより、所定の方向像と表示位置とを制御することにより、眼の位置に対応した方向の立体像が観察される。

また、本投影方式でのカラー表示は、第1図において通常の横方向の色配列が取れないので、電界発光（エレクトロルミネッセンス、EL）のように入射光光体の系{R}、緑{G}、青{B}の3面を並べる方法、あるいはR、G、Bの各3色色の映像信号について、上述の回路構成を行ない、各色の映像についてフィールド順次あるいは線順次に表示することにより可能である。

前者のフィールド順次方法は、Rの画像の1フ

ィールド、G画像の1フィールド、B画像の1フィールドという順に高速で切替えて表示することによって、カラー映像の立体映像を形成する。白色表示器のレンチキュラー板に、3枚の3原色偏光フィルムを挟んだ2枚の偏光線偏板（1/2位相リコータ）をさらに重ねて、これを上述のフィールド切替えと組合せて制御することにより、カラー立体映像が得られる。この間に、高速な走査を必要とするが、カラー化のための垂直解像度の劣化は生じない。ここで、R、G、Bの各色画像のフィールド駆動数は、理想時には $3 \times 60 \text{ Hz} = 180 \text{ Hz}$ であるが、 $3 \times 40 \text{ Hz} = 120 \text{ Hz}$ にしても、彩色画像のときにはR、G、B画像に各解像成分が過剰に混合し、印象のときには解像度が低いので、フリッカーによる劣害は少ない。

後者の線順次方法は、画面の色配列を縦方向にR、G、B線順次配列とした表示器で、各色映像信号を水平走査線3本毎に順次走査して表示する。この際、通常の垂直走査線を保持するには、3本の走査線と走査速度が必要である。通常の走査線

特開平1-317091(5)

取を施用すると、垂直解像度が低下するが水平解像度と見合うから問題は無い。また、本発明の他の実施例である第7図においては、偏光分離と組合せたため、従来のカラー投影表示よりよい。

なお、本発明の他の実施例によれば、方向位置変換回路2内で各方向映像をデジタルメモリに記憶して、読み出し番地を方向選択信号と位置制御信号との合成した番地で読み出すことにより、方向位置選択7および表示位置切替器8を一体とすることで同様の機能が得られる。

さらに、上述例において、第の位置検出器5の代わりに、例えば可変抵抗器にA/D変換器を組合せた回路あるいはロータリエンコーダにカウンタを組合せた回路とすることにより、駆動を簡便に、手動で上記回路を操作することにより、あたかも画を動かしたと同様に、各方向映像が順次観測することができ、立体感の強い立体映像が観測される。

(発明の効果)

以上に説明するように、本発明によれば、従来の

立体像の解像度を向上させるには、方向数を減少する必要があり、少なくとも立体映像を観測できる観察領域が限定され、自由な観察が困難であった従来の問題点が有効に解決され、観察者が観を自由な位置に置いても多方向の立体像を観測でき、その回路構成が簡単で、解像度を低下せず、多方向の立体像の観測が可能で、非観測領域が除かれ、方向数を観測条件に応じて変更することが容易である等の効果を得る。

4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明の一実施例のブロック構成図、

第2図は従来の方式における方向数 $m=4$ のときの表示画面とレンチキュラー板の各レンズ素子との位置関係および瞳孔位置に設けられる面素数 $n=1$ の場合の観察領域および非観測領域の状況図、

第3図は第2図と同じ方向数で面素数 $n=2$ の場合の観察領域および非観測領域の状況図、

第4図は本発明の実施例において、第2図における面の位置の移動に応じて切替えられる画面位置と観察領域との状況図、

第5図は本発明の実施例において、第3図における面の位置の移動に応じて切替えられる画面位置と観察領域との状況図、

第6図は従来の方式において方向数 $m=2$ の場合の画面位置と観察領域との状況図、

第7図は本発明の他の実施例のブロック構成図である。

2: 2A: 方向位置変換回路、

3: 表示位置制御回路、

4: 画面表示器、

5: 駆動位置検出器、

6: レンチキュラー板、

7: 7A: 方向位置選択器、

8: 8A: 表示位置切替器、

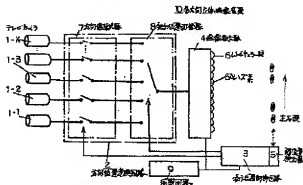
9: 同期回路、

10: 多方向立体映像装置、

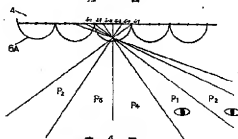
10A, 10B: カラー投影表示器、

11: 偏光板、

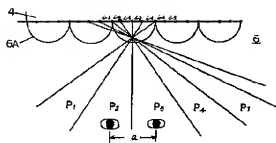
12: 偏光格子付スクリーン。



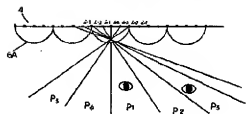
第 1 図



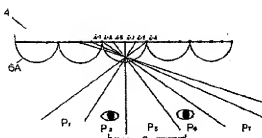
第 4 図



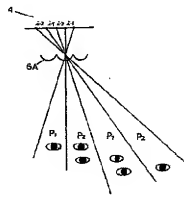
第 2 図



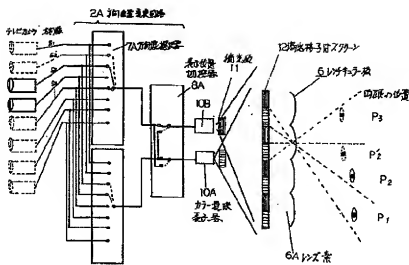
第 5 図



第 3 図



第 6 図



第 7 図